

Softwaretechnik

Prof. Dr. R. Hennicker, Sebastian Bauer, Philip Mayer

Aufgabe 1

Es soll ein Prototyp für eine grafische Benutzerschnittstelle (GUI) des Wetterstationssystems entwickelt werden. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

1. Skizze eines Layouts für die Gestaltung der Oberfläche (vgl. Rückseite des Übungsblatts).
2. Modellierung der GUI mit den benötigten Swing/AWT Komponenten.
3. Implementierung des Prototypen in Java unter Verwendung von Swing/AWT.

Wetterstation

Alles messen

Windrichtung messen

Luftdruck messen

Luftfeuchtigkeit messen

Windgeschwindigkeit messen

Temperatur messen

Warnungen

Windrichtung: Grad

Luftdruck: hPa

Luftfeuchtigkeit: %

Windgeschwindigkeit: km/h

Temperatur: °C

Beenden