

Softwaretechnik

Hausaufgabenblatt 2

Das Verhalten des in der 1. Hausaufgabe beschriebenen Drehkreuzes wird durch das auf der Rückseite dieses Aufgabenblatts angegebene Zustandsdiagramm modelliert. Es soll ein Entwurf zur Realisierung des Zustandsdiagramms konstruiert werden. Dabei ist die in der Vorlesung (Abschnitt 4.2.3) angegebenen Technik der “Realisierung durch Zustandsobjekte” zu verwenden. Zu entwickeln sind:

1. Ein Klassendiagramm mit allen benötigten Klassen, Assoziationen und Vererbungsbeziehungen, einschließlich Attributen, Rollennamen und Operationen (jeweils mit Sichtbarkeitsmarkierungen).
2. Algorithmen für alle Operationen mit Ausnahme der in den Aktivitätszuständen aufgerufenen Operationen (init() etc.). Die Algorithmen sollen in Java-Syntax formuliert und möglichst als Notizen zu den betreffenden Operationen geschrieben werden.

Abgabe:

Freitag, 22.01.10, bis 8:30 Uhr in elektronischer Form über das Uniworx-System oder handschriftlich vor der jeweiligen Übungsstunde. Beschriften Sie bitte ihre Lösung mit **Nachnamen, Vornamen, Matrikelnummer** und **Studiengang**. Bitte **deutlich in Druckbuchstaben** schreiben!

