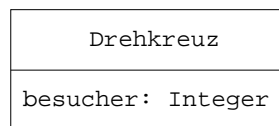


Softwaretechnik

Hausaufgabenblatt 1

Am Eingang eines Tierparks befindet sich ein Drehkreuz, das durch ein Objekt der folgenden Klasse `Drehkreuz` modelliert wird.



Der Wert des Attributs `besucher` soll zu jedem Zeitpunkt die Anzahl der Besucher des Tierparks wiedergeben, die das Drehkreuz ordnungsgemäß passiert haben. Das Drehkreuz kann nur dann ordnungsgemäß passiert werden, wenn vorher eine Eintrittsmarke (in einen Schlitz an der Seite des Drehkreuzes) eingeworfen wurde. Wird das Drehkreuz ohne Einwurf einer Marke passiert, dann wird ein Alarm ausgelöst; ein anschließender Markeneinwurf hat dann keine Wirkung mehr. Der Alarm kann nur durch Betätigen eines entsprechenden Druckknopfes (vom Administrator) wieder abgestellt werden. An dem Drehkreuz befindet sich eine rote und eine grüne Lichtanzeige. Zu Beginn wird das rote Licht angeschaltet. Nach dem Einwurf einer Eintrittsmarke wird das rote Licht aus- und das grüne Licht angeschaltet. Beim anschließenden Passieren des Drehkreuzes wird das grüne Licht aus- und das rote Licht wieder angeschaltet.

Modellieren Sie das Verhalten des Drehkreuzes durch ein UML-Zustandsdiagramm.

Abgabe:

Freitag, 27.11.09, bis 8:30 Uhr in elektronischer Form über das Uniworx-System oder handschriftlich vor der jeweiligen Übungsstunde. Beschriften Sie bitte ihre Lösung mit **Nachnamen, Vornamen, Matrikelnummer** und **Studiengang**. Bitte **deutlich in Druckbuchstaben** schreiben!