

Softwaretechnik

Prof. Dr. R. Hennicker, Sebastian Bauer, Philip Mayer

Aufgabe 1

Entwerfen Sie eine aus zwei Schichten bestehende Systemarchitektur für das Wetterstationssystem.

Aufgabe 2

Die in Übung 10 konstruierte Benutzerschnittstelle des Wetterstationssystems soll mit dem Anwendungskern verbunden werden. Modellieren Sie die Anbindung so, dass die Sichtbarkeitsregel aus der Vorlesung erfüllt wird. Dazu soll die Technik der indirekten Kommunikation mit Beobachtern (Observern) angewendet werden.